Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ   
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра проектирования информационно-компьютерных систем

Отчёт

по лабораторной работе №4

на тему:

**ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ (ООП)**

Проверил \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ф.В. Усенко

(подпись)

Выполнил \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.А. Олизарович

(подпись) гр. 214301

Минск, 2024

**Цель:** Написать систему уведомлений, которая поддерживает несколько каналов связи (например, Email, SMS, Push-уведомления). Создайте классы Notification, EmailNotification, SMSNotification, и PushNotification, и реализуйте методы для отправки уведомлений по разным каналам в зависимости от предпочтений пользователя.

**Код**

package lab4  
  
fun main() {  
 val emailNotification = EmailNotification("Пример Email уведомления")  
 val smsNotification = SMSNotification("Пример SMS уведомления")  
 val pushNotification = PushNotification("Пример Push-уведомления")  
  
 val userPreference = "Email"  
  
 when (userPreference) {  
 "Email" -> emailNotification.sendNot()  
 "SMS" -> smsNotification.sendNot()  
 "Push" -> pushNotification.sendNot()  
 else -> *println*("Неизвестный канал уведомлений")  
 }  
}

package lab4  
  
class EmailNotification(message: String) : Notification(message) {  
 override fun sendNot() {  
 *println*("sent email: $message")  
 }  
}

package lab4  
  
abstract class Notification (val message: String){  
 abstract fun sendNot()  
}

package lab4  
  
class PushNotification(message: String) : Notification(message) {  
 override fun sendNot() {  
 *println*("sent push: $message")  
 }  
}

package lab4  
  
class SMSNotification(message: String) : Notification(message) {  
 override fun sendNot() {  
 *println*("sent sms: $message")  
 }  
}

**Вывод**: Были изучены и применены на практике основы объектно- ориентированного программирования.